}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | Javier Vega - Moises Figueroa - Zenón Jara |
| --- | --- |
| Rut | 20.488.654-7 / 19.851.908-1 / 19.157.729-9 |
| Carrera | Ingenieria en informatica |
| Sede | San Andrés de Concepción |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| **Nombre del proyecto** | **Panorama** |
| --- | --- |
| **Área (s) de desempeño(s)** | * Desarrollo de aplicaciones web (como una plataforma web) * Gestión de proyectos tecnológicos * Análisis y diseño de sistemas * Ingeniería de software * Comunicación efectiva en entornos colaborativos * Implementación de soluciones digitales orientadas al usuario |
| **Competencias** | * Desarrollo y programación de software. * Gestión de proyecto informáticos. * Análisis y modelos de datos. * Arquitectura y calidad de software. * Automatización. * Seguridad y calidad de sistemas. * Pensamiento analítico y resolución de problemas. * Trabajo en equipo y comunicación. * Adaptabilidad y aprendizaje continuo. * Uso del inglés técnico. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiquen su relevancia y pertinencia. |

| **Relevancia del proyecto APT** | El problema que se presenta para desarrollar esta aplicación web es al momento de que el usuario busca alguna actividad o panorama en su tiempo libre pero no tiene los medios de comunicación o conocimientos a través del boca a boca, redes sociales o simplemente no hubo una correcta difusión del evento en cuestión se pierde de tales actividades:   * **¿Por qué escogiste este tema?**: Escogimos el tema por que es muy interesante y es algo que no se ha hecho aún por lo menos a nivel regional y nacional, no se ha hecho una plataforma de estas características y tiene un posible mercado nuevo por explorar * **¿Por qué es relevante este tema para el campo laboral de tu carrera? :** No creo que sea tan relevante para el campo laboral de mi carrera ya que no aporta una innovación tecnológica compleja como tal pero sí es una innovación dentro del mercado de actividades sociales, culturales y de ocio. * **¿Dónde se ubica la situación que vas a abordar? (Ejemplo: región, comuna o institución) ¿Cuáles son las características principales de ese lugar?:** La ubicación que elegimos es en nuestra ciudad. La ciudad de Concepción ya que posee una gran diversidad de eventos sociales y culturales muy importante. * **¿A quiénes afecta o impacta la situación que vas a abordar? (Ejemplo: Grupo etario, usuarios de algún servicio, etc.):** Afecta positivamente a las empresas, organizaciones, institutos y comercios de la ciudad tanto económicamente como publicidad. |
| --- | --- |
| **Descripción del Proyecto APT** | La plataforma web Panorama ofrece a cualquier persona poder acceder y visualizar eventos que agreguen los clientes (organizadores) de la plataforma. Los clientes podrán obtener visualizaciones y más visibilidad, podrá obtener calificaciones y comentarios de los usuarios que han participado del evento. los usuarios. |
| **Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso** | Este proyecto se relaciona con el perfil de egreso de Ingeniería en Informática porque permite aplicar conocimientos en desarrollo web, gestión de bases de datos y experiencia de usuario. Además, se alineará con las competencias de desarrollo de software y solución de problemas tecnológicos en entornos reales. En particular, este proyecto requiere el uso de metodologías ágiles y buenas prácticas de desarrollo, habilidades fundamentales en nuestro campo profesional. |
| **Relación con los intereses profesionales** | Este proyecto está alineado con nuestros intereses profesionales en el desarrollo de software, específicamente en el área de aplicaciones web. Nos interesa profundizar en tecnologías modernas para la creación de plataformas interactivas y escalables. Además, este trabajo nos permitirá mejorar nuestras habilidades en desarrollo backend y frontend, lo que contribuirá a nuestro crecimiento profesional y nos preparará mejor para el mercado laboral. |
| **Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT** | Fortalezas:   * Contamos con conocimientos previos en desarrollo de distintos tipo de software de igual tipo o parecido * Disponemos de una idea clara desde el día 1 * Contamos con el tiempo necesario para desarrollarla (al menos en la teoría)   Debilidades:   * Posibles estancamientos por horarios de integrantes del equipo * Dependencia de terceros para validar y probar la idea |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| **Objetivo general** | Desarrollar una plataforma web para la centralización y difusión de eventos sociales, culturales y de ocio. |
| --- | --- |
| **Objetivos específicos** | 1. Lograr un aumento de al menos un 30% en la asistencia a eventos, comparando los datos de participación antes y después de la publicación en la plataforma, los 6 primeros meses de implementación 2. Aumentar al menos un 25% la interacción de los usuarios con los eventos publicados a través de funciones de comentarios, valoraciones, guardados y compartidos en redes sociales en los primeros tres meses 3. Lograr un aumento de un 30% en la venta de entradas de eventos luego de 1 año de implementada la plataforma |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| Se utilizará la metodología en cascada para nuestro proyecto, ya que se adapta perfectamente a nuestra forma de trabajo y permite dividir las etapas de gestión de manera secuencial. Si bien somos conscientes de que esta metodología es poco flexible ante cambios durante el proceso, consideramos que no representará un problema, dado que los objetivos y requerimientos están claramente definidos desde el inicio. Otra posible desventaja es que la detección de errores en etapas anteriores puede ser tardía, lo que podría ralentizar el desarrollo. Sin embargo, fuera de estos aspectos, no encontramos inconvenientes significativos para su implementación. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| Final | Documento de definición del proyecto | Documento formal que establece los fundamentos del proyecto Incluye la visión, misión, grupo objetivo, necesidades y propuesta de valor del proyecto, sirve como base y guía para la toma de decisiones durante todas las etapas del desarrollo | Demuestra que el equipo tiene claridad sobre los objetivos y el alcance del proyecto desde las primeras etapas |
| Final | Carta Gantt | Diagrama temporal que detalla las actividades, fases y plazos del proyecto | Evidencia, la planificación estructurada y el cronograma realista para el desarrollo |
| Final | Pauta de evaluación fase 1 | Documento que registra los resultados parciales de las evaluaciones formativas iniciales, incluyendo observaciones del docente al equipo | Necesaria para evaluar los distintos aspectos del proyecto |
| Final | Planilla de evaluación | Evidencia de la evaluación del apartado grupal e individual de los integrantes del equipo | Documento necesario para la evaluación tanto del ámbito grupal del proyecto y presentación como individual del equipo de trabajo |
| Final | Autoevaluación de competencias fase 1 | Documento que registra en una tabla el nivel de logro de las competencias del perfil de egreso | Necesario para la identificación de la autopercepción del individuo frente a los distintos niveles de logro del perfil de egreso |
| Final | Diario de reflexión fase 1 | Documento que recopila reflexiones en base a las competencias del perfil de egreso, tales como fortalezas y debilidades | Da a conocer la situación actual del equipo de desarrollo en base a las competencias del perfil de egreso y la relación de este con el proyecto APT |
| Final | Autoevaluación fase 1 | Documento que expone la autoevaluación de los integrantes del equipo de desarrollo en base a una rubrica bien pautada de la definición del proyecto | Da a conocer la autopercepción del equipo de desarrollo frente a la definición del proyecto ATP en todas sus áreas |
| Final | Presentación proyecto APT | Presentación del proyecto APT en su totalidad | Necesario para dar a conocer la idea y objetivos del proyecto, así como aspectos importantes del mismo como requisitos y demás |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Competencia** | **Nombre de Actividades/Tareas** | **Descripción Actividades/Tareas** | **Recursos** | **Duración de la actividad** | **Responsable** | **Observaciones** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Gestión de Proyectos Informáticos | Confección de grupos | Formación de los equipos de trabajo | - | 1 día (12-03-25) | Javier Vega, Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Gestión de Proyectos Informáticos | Definición de la idea | Determinar el concepto central del proyecto | - | 3 días (13-03-25 al 17-03-25) | Javier Vega, Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Gestión de Proyectos Informáticos | Definición del proyecto ATP | Delimitación de objetivos y alcance | Plantillas presentadas por el profesor | 6 días (18-03-25 al 25-03-25) | Javier Vega, Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Gestión de Proyectos Informáticos | Elaboración de la Carta Gantt | Creación del cronograma del proyecto | Proyect | 3 días (26-03-25 al 28-03-25) | Javier Vega | - |
| Pensamiento Analítico y Resolución de Problemas | Autoevaluaciones individuales | Reflexión individual sobre el avance | Plantillas presentadas por el profesor | 1 día (31-03-25) | Javier Vega, Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Seguridad y Calidad en Sistemas | Planilla de evaluación | Registro de criterios de evaluación | Plantillas presentadas por el profesor | 0 días (31-03-25) | Profesores | - |
| Seguridad y Calidad en Sistemas | Evaluación formativa de la Fase 1 | Revisión del progreso inicial | Plantillas presentadas por el profesor | 0 días (31-03-25) | Profesores | - |
| Trabajo en Equipo y Comunicación | Presentación del Proyecto | Explicación formal del proyecto | Power Point | 3 días (01-04-25 al 03-04-25) | Javier Vega, Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Análisis y Modelado de Datos | Levantamiento y análisis de requisitos | Definir necesidades y requerimientos | - | 3 días (14-04-25 al 16-04-25) | Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Análisis y Modelado de Datos | Modelado de base de datos y estructura del sistema | Diseño de la arquitectura del sistema | Excalidraw y páginas de modelado rápido | 4 días (14-04-25 al 17-04-25) | Javier Vega | - |
| Arquitectura y Calidad de Software | Definición de tecnologías y frameworks | Selección de herramientas y lenguajes | - | 2 días (18-04-25 al 21-04-25) | Javier Vega, Zenón Jara, Moises Figueroa | - |
| Arquitectura y Calidad de Software | Diseño UI/UX y creación de wireframes | Creación de interfaz y experiencia de usuario | Herramientas de creación gráfica de interfaces | 3 días (22-04-25 al 24-04-25) | Moises Figueroa | - |
| Desarrollo y Programación de Software | Configuración del entorno de desarrollo | Instalación y preparación del entorno | - | 2 días (28-04-25 al 29-04-25) | Moises Figueroa | - |
| Desarrollo y Programación de Software | Implementación de la base de datos y modelos | Desarrollo de la estructura de datos | - | 3 días (30-04-25 al 02-05-25) | Javier Vega | - |
| Desarrollo y Programación de Software | Desarrollo de la API REST | Creación de endpoints, CRUD y autenticación | Visual Studio Code | 6 días (05-05-25 al 12-05-25) | Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Seguridad y Calidad en Sistemas | Implementación de roles y seguridad | Manejo de permisos y cifrado | Visual Studio Code | 4 días (13-05-25 al 16-05-25) | Javier Vega, Zenón Jara | - |
| Desarrollo y Programación de Software | Creación de componentes y vistas principales | Implementación del frontend | Visual Studio Code | 4 días (21-05-25 al 26-05-25) | Moises Figueroa | - |
| Desarrollo y Programación de Software | Integración del frontend con la API | Conexión con el backend | Visual Studio Code | 3 días (21-05-25 al 23-05-25) | Zenón Jara | - |
| Desarrollo y Programación de Software | Implementación de funcionalidades clave | Registro, login, filtros y geolocalización | Visual Studio Code | 6 días (26-05-25 al 02-06-25) | Javier Vega | - |
| Arquitectura y Calidad de Software | Configuración del servidor, hosting y dominio | Puesta en producción del sistema | - | 5 días (06-06-25 al 12-06-25) | Moises Figueroa | - |
| Seguridad y Calidad en Sistemas | Pruebas en entorno real | Validación final del sistema | - | 2 días (13-06-25 al 16-06-25) | Zenón Jara | - |
| Automatización e Inteligencia Artificial | Implementación de automatización de procesos | Scripts y automatización de tareas críticas | - | 3 días (17-06-25 al 19-06-25) | Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Trabajo en Equipo y Comunicación | Pruebas finales con usuarios reales | Test en producción | - | 2 días (18-06-25 al 19-06-25) | Javier Vega, Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Adaptabilidad y Aprendizaje Continuo | Ajustes finales y documentación | Mejoras y entrega del informe | - | 3 días (20-06-25 al 24-06-25) | Javier Vega, Moises Figueroa, Zenón Jara | - |
| Trabajo en Equipo y Comunicación | Presentación final y entrega de evidencias | Defensa del proyecto | - | 1 día (25-06-25) | Javier Vega, Moises Figueroa, Zenón Jara | - |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

* [**Carta Gantt Formato PDF**](https://drive.google.com/file/d/15YqAeC-6hPUmaEmrEPKTQhaUjPag0qE8/view?usp=sharing)